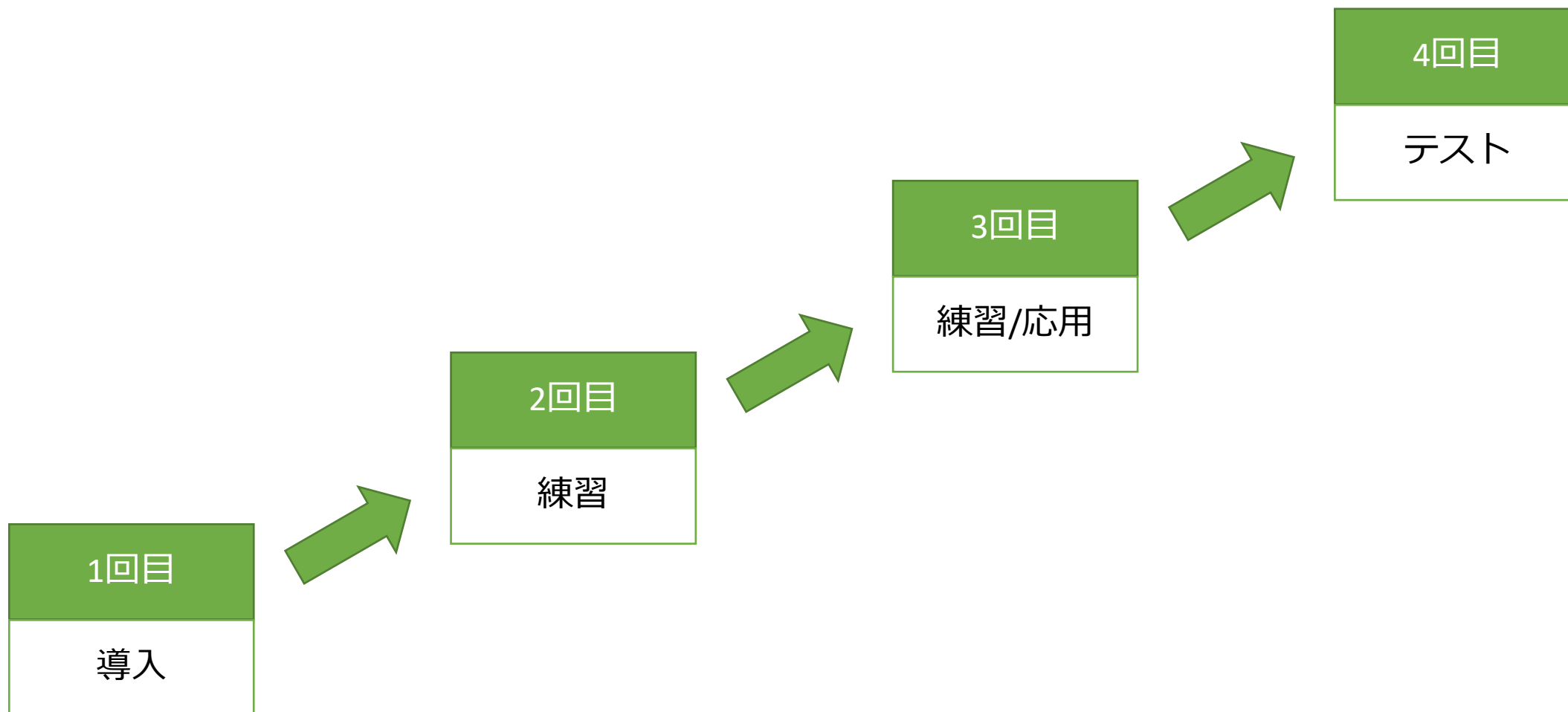


カリキュラムについて

初級・中級・上級それぞれ12級～1級ございます。

各級は4回に分かれております。

上級を終えた後は、新たなプログラミングテクニックの応用問題を順次ご用意します。

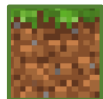




カリキュラムについて_初級

級	カリキュラム方針	カリキュラム目標	ストーリー
12	基本操作を学ぶ その① 論理的思考を鍛える その① 順次処理を学ぶ その①	<ul style="list-style-type: none"> ・パソコンとマイクラの基本操作を学ぶ ・プログラミング方法を学ぶ ・頭でイメージした動きを記述して、その通りに動くかを確認する ・プログラムの基本処理の1つ順次処理の考え方を学ぶ 	【おじいちゃんの家】 エージェントを見付ける。
11	順次処理を学ぶ その①	<ul style="list-style-type: none"> ・プログラムの基本処理の1つ順次処理の考え方を学ぶ 	【もりもりの森】 古代遺跡の森を抜けよう。
10	繰り返し処理を学ぶ その①	<ul style="list-style-type: none"> ・プログラムの基本処理の1つ繰り返し処理を学ぶ 	【ループの村】 水浸しで困っている村を助けよう。
9	繰り返し処理を学ぶ その②	<ul style="list-style-type: none"> ・繰り返し処理の応用を学ぶ 	【きよじんの石像】 巨人の石像を登ろう。
8	条件分岐を学ぶ その①	<ul style="list-style-type: none"> ・プログラムの基本処理の1つ条件分岐を学ぶ 	【きょうりゅうの丘】 恐竜の丘を進もう。
7	条件分岐を学ぶ その②	<ul style="list-style-type: none"> ・条件分岐の応用を学ぶ 	【きょうりゅうのなか】 さばくから抜け出そう。
6	変数を学ぶ その①	<ul style="list-style-type: none"> ・プログラムの基本 変数を学ぶ 	【砂漠の遺跡】 ピラミッドを探検しよう。
5	変数を学ぶ その②	<ul style="list-style-type: none"> ・プログラムの基本 変数を学ぶ 	【湖の神殿】 神殿を探検しよう。
4	配列を学ぶ その①	<ul style="list-style-type: none"> ・プログラムの基本 配列を学ぶ 	【大きな街 前編】 街を探検しよう。
3	配列を学ぶ その②	<ul style="list-style-type: none"> ・プログラムの基本 配列を学ぶ 	【大きな街 後編】 図書館を探そう。
2	関数を学ぶ	<ul style="list-style-type: none"> ・プログラムの基本 関数を学ぶ 	【グツグツの火山】 火山を超えよう。
1	初級のまとめ	<ul style="list-style-type: none"> ・初級で学んだプログラミングが理解できているかを確認する 	【新天地】 オブジェを創ろう。

※カリキュラムは開発中です。内容は変更する可能性があります
※各級は50分×4回/月を想定しております。



カリキュラムについて_中級

級	カリキュラム方針	カリキュラム目標	ストーリー
12	順次処理の応用 その①	<ul style="list-style-type: none"> ・ 順次処理を使った応用を学ぶ ・ Java Scriptを使って順次処理の書き方を学ぶ 	【おじいちゃんの家 夕方】 新天地に建てる、建物のヒントを探そう
11	順次処理の応用 その②	<ul style="list-style-type: none"> ・ 順次処理を使った応用を学ぶ ・ Java Scriptを使って順次処理の書き方を学ぶ 	【もりもりの森 夕方】 新天地に建てる、建物のヒントを探そう
10	繰り返し処理の応用 その①	<ul style="list-style-type: none"> ・ 繰り返し処理を使った応用を学ぶ ・ Java Scriptを使って繰り返し処理の書き方を学ぶ 	【ループの村 夕方】 新天地に建てる、建物のヒントを探そう
9	繰り返し処理の応用 その②	<ul style="list-style-type: none"> ・ 多重繰り返し処理を使った応用を学ぶ ・ Java Scriptを使って多重繰り返し処理の書き方を学ぶ 	【きよじんの石像 夕方】 新天地に建てる、建物のヒントを探そう
8	条件分岐処理の応用 その①	<ul style="list-style-type: none"> ・ 条件分岐を使った応用を学ぶ ・ Java Scriptを使って条件分岐の書き方を学ぶ 	【きょうりゅうの丘 夕方】 新天地に建てる、建物のヒントを探そう
7	条件分岐処理の応用 その②	<ul style="list-style-type: none"> ・ 複数の条件分岐を使った応用を学ぶ ・ Java Scriptを使って複数の条件分岐の書き方を学ぶ 	【きょうりゅうのなか 夕方】 新天地に建てる、建物のヒントを探そう
6	変数の応用 その①	<ul style="list-style-type: none"> ・ 変数を使った応用を学ぶ ・ Java Scriptを使って変数の書き方を学ぶ 	【砂漠の遺跡 夕方】 新天地に建てる、建物のヒントを探そう
5	変数の応用 その②	<ul style="list-style-type: none"> ・ 変数と他のテクニックを組み合わせた応用を学ぶ ・ Java Scriptを使って変数と他のテクニックを組み合わせた書き方を学ぶ 	【湖の神殿 夕方】 新天地に建てる、建物のヒントを探そう
4	配列の応用 その①	<ul style="list-style-type: none"> ・ 配列を使った応用を学ぶ ・ Java Scriptを使って配列の書き方を学ぶ 	【大きな街 前編 夕方】 新天地に建てる、建物のヒントを探そう
3	配列の応用 その②	<ul style="list-style-type: none"> ・ 配列と他のテクニックを組み合わせた応用を学ぶ ・ Java Scriptを使って配列と他のテクニックを組み合わせた書き方を学ぶ 	【大きな街 後編 夕方】 新天地に建てる、建物のヒントを探そう
2	関数の応用	<ul style="list-style-type: none"> ・ 関数を使った応用を学ぶ ・ Java Scriptを使って関数の書き方を学ぶ 	【グツグツの火山】 新天地に建てる、建物のヒントを探そう
1	中級のまとめ	<ul style="list-style-type: none"> ・ 中級で学んだプログラミングが理解できているかを確認する 	【新天地】 今まで集めたヒントを使って、建物を作ろう

※カリキュラムは開発中です。内容は変更する可能性があります

※各級は50分×4回/月を想定しております。

※Java Scriptは、これまでと同様Make Codeを使用致します。



カリキュラムについて_上級

級	カリキュラム方針	カリキュラム目標	ストーリー
12	プログラミングテクニックの応用 ①	・初級・中級で学んだテクニックを使った応用を学ぶ	【新天地】 新天地にランドマークを作ろう その①
11		・初級・中級で学んだテクニックを使った応用を学ぶ	
10		・初級・中級で学んだテクニックを使った応用を学ぶ	
9	プログラミングテクニックの応用 ②	・初級・中級で学んだテクニックを使った応用を学ぶ	【新天地】 新天地にランドマークを作ろう その②
8		・初級・中級で学んだテクニックを使った応用を学ぶ	
7		・初級・中級で学んだテクニックを使った応用を学ぶ	
6	プログラミングテクニックの応用 ③	・初級・中級で学んだテクニックを使った応用を学ぶ	【新天地】 新天地にランドマークを作ろう その③
5		・初級・中級で学んだテクニックを使った応用を学ぶ	
4		・初級・中級で学んだテクニックを使った応用を学ぶ	
3	プログラミングテクニックの応用 ④	・初級・中級で学んだテクニックを使った応用を学ぶ	【新天地】 新天地にランドマークを作ろう その④
2		・初級・中級で学んだテクニックを使った応用を学ぶ	
1		・初級・中級で学んだテクニックを使った応用を学ぶ	

※カリキュラムは開発中です。内容は変更する可能性があります
 ※各級は50分×4回/月を想定しております。
 ※Java Scriptは、これまでと同様Make Codeを使用致します。

※上級を終えた後は、新たなプログラミングテクニックの応用問題を順次ご用意致します。